|  |  |
| --- | --- |
| ALUNO1: Gabriel Otávio Sanches Micoanski | N°:09 |
| ALUNO2: | N°: |
| NOME DO PROJETO: GamingConn |  |
| OBJETIVOS PRINCIPAL DO PROJETO:  Expor jogos como uma convenção online, os usuários também poderão comprá-los | **Detalhe aqui qual o que deve ser solucionado** |
| Formulários:  4  - cadastro  - inserção de produtos  - aba de favoritos  - aba de compras | **Quantos formulários de coleta de dados você acredita que o seu projeto deve ter?** |
| Tabelas no BD  1 - tabela de cadastro  2 - tabela de produtos   1. tabela dos favoritos 2. tabela das categorias de games 3. tabela de compra do produto 4. carrinho de compras | **Considerando os formulários de coletas, quantas as tabelas você acredita que devem ser criadas no BD e quais são elas?** |
| Relatórios  1- Favoritos  2- Carrinho de Compras  3- Produtos (admnistração) | **Os relatórios (São apresentados no formato de relatório simples, carrinho de compra ou agenda individual/pessoal).** |
| Outros:  fornecedores pagam para inserir os seus jogos na plataforma e os usuários podem comprá-los | **Informações que você considera relevante.** |